



Luxembourg Bowling Federation asbl

Centre de Bowling « Fun-City »
33, rue Robert Krieps – L-4702 Pétange

www.luxbf.lu — E-Mail: info@luxbf.lu

Règlement pour le Championnat des Clubs 2022 by Seat-Winandy « SWCC »

Centre : X-Treme Foetz – BDC à 19:30

- Le championnat des clubs se joue en deux divisions. Les frais d'inscription et de gestion sont de 10 € par équipe.
- La division la plus haute est appelée Division d'Honneur (DH), et la suivante Promotion (PR). Chaque division est composée en général par le nombre de six (6) équipes maximums. La DH est unique, la PR peut être divisée suivant le nombre d'équipes inscrites. Dans ce cas une réglementation supplémentaire sera donnée.
- Les champions de chaque division seront préqualifiés suivant les modalités règlementaires pour le championnat d'Europe des Ligues (EUC).
- Le calendrier prévoit au maximum 11 rencontres, cinq (5) en matches aller et cinq (5) en matches retour suivi d'un (1) tour de position final afin de déterminer les champions du championnat des clubs by Seat Winandy. Interdiction de consommer de l'alcool et/ou aller fumer dès les BDC jusqu'à la fin de la rencontre.
- Le nombre d'équipes à inscrire par club est illimitée, néanmoins en DH le maximum d'équipes du même club est limité à deux (2), pour la PR aucune limite n'est donnée. Trois (3) athlètes LIB peuvent pour autant former une équipe et s'inscrire en tant qu'équipe libre LBF.
- Les équipes sont composées de trois (3) athlètes et chaque rencontre se jouera sur un nombre de quatre (4) parties. Après chaque partie, le maximum d'athlètes à changer/remplacer se limite au nombre de deux (2).
- Les athlètes d'un même club non inscrit dans une équipe fixe seront d'office comme réserve de ses équipes du même club au besoin. Il est permis en tant qu'athlète réserve de jouer sur les pistes prévues en réserve (si disponible) pour sa moyenne individuelle afin de figurer au classement du Best of 6. Dans aucun cas un athlète (équipe ou réserve) ne peut dépasser à la fin de la saison de nombre de quarante-quatre (44) parties. Un athlète réserve d'un club peut participer au besoin une (1) fois dans une équipe d'un autre club, peu importe la division.
- Dans le cas où une équipe sera incomplète et qu'aucun remplaçant ne pourra être trouvé, le troisième athlète sera remplacé par un « Blind » avec 140 de moyenne. Une rencontre peut aussi être reportée en cas de force majeure ou si plus que deux athlètes manquants et pas de réserve possible. En cas de report pour manquements d'athlètes, ceci doit être en accord avec l'équipe adverse, le secrétariat de la LBF informé et tout cela au plus tard pour 12:00 de la journée de jeu prévue. La rencontre reportée doit se jouer impérativement avant la prochaine journée prévue au calendrier. L'équipe ayant demandé le report de la rencontre doit assurer la réservation de piste ainsi que de l'huilage et la gestion de la feuille de score.
- Un joueur LIB (n'étant pas inscrit dans une équipe LIB) a le droit d'y participer en tant que remplaçant sur maximum trois (3) équipes différentes peu importe quelle division.
- Le début des boules de chauffe est à 19:30 précis. Au cas où une équipe désire débiter plus tard pour des raisons de disponibilité en accord avec l'équipe adverse est autorisée au plus tard jusqu'à 19:45 mais l'équipe retardataire ne peut avoir des BDC. A ce moment l'officiel doit être informé avant 19:25.
- Pour le titre de champion dans les divisions, c'est le nombre de points qui prime. En cas d'égalité de points en DH, c'est la meilleure moyenne Scratch qui déterminera. En cas d'égalité de points en PR, c'est la meilleure moyenne Hdp qui déterminera. La DH se joue entièrement en Scratch, la PR se joue en Scratch et en Hdp.



Luxembourg Bowling Federation asbl

Centre de Bowling « Fun-City »
33, rue Robert Krieps – L-4702 Pétange

www.luxbf.lu — E-Mail: info@luxbf.lu

- Le nombre de points à gagner par rencontre est le suivant :
 - **En DH :**
 - 2 points par partie en scratch
 - 2 points pour le meilleur total scratch en équipe (4 parties)

 - **En PR :**
 - 2 points par partie en scratch
 - 2 points par partie en Hdp
 - 2 points pour le meilleur total Hdp en équipe (4 parties)
 - 2 points pour le meilleur total Scratch en équipe (4 parties)

 - Ce qui fait un maximum par journée de jeu de dix (10) points à gagner en DH et de vingt (20) en PR.
 - En cas d'égalité, le(s) point(s) seront à partager.
- Pour la division DH se jouant entièrement en scratch, un bonus dames est applicable étant de 8 Pins par partie. Pas de bonus dames en PR.
- Pour la division PR, l'handicap est celui étant utilisé à la finale de l'EUC qui est de 75% sur 210, calculé sur la moyenne licence avec un max de 50 pour les hommes et de 70 pour les dames et juniors.
- A la fin de la saison, le dernier au classement DH sera relégué en PR. Le premier en PR monteront en DH mais sous application du point 5 du présent règlement .
- Pour la qualification à la finale « Best of 6 », celle-ci se fera d'un classement généralisé des deux divisions confondues où seront qualifiés les 6 meilleurs pour le scratch et les 6 meilleurs pour le Hdp.
- Toute nouvelle équipe ou composition d'équipe (3 athlètes) débutera d'office en PR.
- Le comité de la LBF se réserve le droit de modifier le présent règlement au besoin si cela incombe le bon fonctionnement/déroulement après réception de toutes les inscriptions et en cas de nécessité pour le bien du sport. Tout changement pour l'organisation sera communiqué avant la première journée de jeu.

Formulaire d'inscription

Club			Club		
Equipe:			Equipe:		
Noms et prénoms			Noms et prénoms		
Licence			Licence		